

SZKOLNY KONKURS NA LOGO PROJEKTU „WATERACT”!

European Schools Acting for Sustainable Water

Masz głowę pełną pomysłów?

Chcesz, aby Twój projekt reprezentował naszą szkołę w międzynarodowym projekcie?

Weź udział w konkursie i zdobądź prestiż!



ZADANIE

Zaprojektuj logo projektu WATERACT,
które nawiązuje do oszczędzania wody,
ochrony środowiska i współpracy szkół w Europie.



TECHNIKA DOWOLNA!

Wybierz to, w czym czujesz się najlepiej
– plastycznie lub cyfrowo!
(farby, kredki, pastele, kolaż lub grafika)

Prześlaz swój projekt nauczycielowi
plastyki lub techniki!
Na Wasze prace czekamy do
31 października 2026 r.



Erasmus+



eTwinning



Przejdź do historii szkoły!

Zwycięskie logo stanie się oficjalnym symbolem projektu „WATERACT”
i będzie towarzyszyć wszystkim naszym międzynarodowym działaniom.

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU NA LOGO PROJEKTU „WATERACT” (European Schools Acting for Sustainable Water)

§ 1. Postanowienia ogólne

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa.

Konkurs jest organizowany w ramach międzynarodowego projektu „WATERACT”
(European Schools Acting for Sustainable Water).

Celem konkursu jest wyłonienie oficjalnego logo projektu, propagowanie wiedzy na temat oszczędzania wody, ochrony środowiska oraz rozwijanie kreatywności i umiejętności plastyczno-cyfrowych uczniów.

§ 2. Uczestnicy konkursu

Konkurs skierowany jest do uczniów Szkoły Podstawowej.

Udział w konkursie jest dobrowolny.

§ 3. Zadanie konkursowe i wymagania

Zadaniem uczestników jest zaprojektowanie logo projektu WATERACT.

Praca konkursowa powinna nawiązywać do:

oszczędzania wody,

ochrony środowiska,

współpracy szkół w Europie.

Technika wykonania pracy jest dowolna.

Tradycyjna (plastyczna): farby, kredki, pastele, kolaż itp.

Cyfrowa: grafika komputerowa.

§ 4. Termin i miejsce składania prac

Gotowe prace należy przekazać nauczycielowi plastyki lub techniki.

Ostateczny termin nadsyłania/oddawania prac upływa dnia 31 października 2026 r.

§ 5. Nagroda i wyróżnienie

Konkurs nie przewiduje nagród rzeczowych.

Główną nagrodą dla zwycięzcy jest prestiż i uznanie.

Zwycięskie logo stanie się oficjalną wizytówką projektu WATERACT

i będzie reprezentować szkołę na szczeblu międzynarodowym
oraz będzie promowane na wszystkich materiałach związanych z projektem.

§ 6. Prawa autorskie

Uczestnik konkursu zgłasza do konkursu pracę własnego autorstwa.

Z chwilą przekazania pracy Organizator uzyskuje prawo do wykorzystania i publikacji zwycięskiego logo we wszystkich działaniach promocyjnych, informacyjnych i edukacyjnych związanych z projektem „WATERACT”
(w tym na stronach internetowych, plakatach, prezentacjach oraz materiałach międzynarodowych).

§ 7. Postanowienia końcowe

Zgłoszenie pracy do konkursu jest równe z akceptacją niniejszego Regulaminu.

O wyłonieniu zwycięzcy decyduje Powołana Komisja Konkursowa.